

Heidelberg

Zustimmung zu Bürgerwindpark

[27.04.2023] Auf dem Lammerskopf im Osten Heidelbergs möchte ein Konsortium bestehend aus den Stadtwerken Heidelberg und regionalen Energiegenossenschaften einen Bürgerwindpark realisieren. Der Heidelberger Gemeinderat hat jetzt seine klare Unterstützung zu dem Projekt bekanntgegeben.

Ein geplanter Bürgerwindpark auf dem Lammerskopf im Osten Heidelbergs hat jetzt die klare Unterstützung des Gemeinderats erhalten. Wie die Stadt Heidelberg mitteilt, verantworten den Bau ein Konsortium aus Stadtwerke Heidelberg und regionalen Energiegenossenschaften. In seiner Sitzung am 20. April 2023 habe sich das Gremium fast einstimmig – bei nur zwei Gegenstimmen – hinter die Projektpläne gestellt und damit einen vorangegangenen Beschluss des Ausschusses für Klimaschutz, Umwelt und Mobilität vom 29. März 2023 bestätigt. Geplant seien zehn bis 15 Windkraftanlagen. Nach den bisherigen Erfahrungen mit Anlagen an vergleichbaren Standorten könnte damit der Jahresstrombedarf von der Hälfte bis zu drei Viertel aller Heidelberger Haushalte gedeckt werden. In Heidelberg gebe es aktuell rund 80.000 Haushalte.

Der Gemeinderat habe mit seiner Entscheidung bekräftigt, dass der Windenergieausbau auf Heidelberger Gemarkung einen wichtigen Beitrag zu einer sicheren Energieversorgung und zum Klimaschutz darstelle. Bei der Fläche am Lammerskopf, die durch den Landesbetrieb ForstBW verpachtet wird, befürworte der Gemeinderat daher, dass das Areal in einem Sonderverfahren als regionales Leuchtturmprojekt an das Bieterkonsortium vergeben wird – so werde eine Beteiligung der Bürgerinnen und Bürger in der Region möglich. Die Realisierung des Windparks inklusive des Baus von Zufahrtswegen solle äußerst schonend und behutsam sowie minimal invasiv für die Natur- und Tierwelt erfolgen. Zu Konflikten mit dem Natur- und Tierschutz soll die Öffentlichkeit umfassend informiert sowie Gemeinderat und Verbände beteiligt werden.

(th)

Stichwörter: Windenergie, Bürgerwindpark, Heidelberg, Stadtwerke Heidelberg